Le jeu de 7 familles des animaux de la ferme

Objectifs : Voici un petit jeu pour enrichir le vocabulaire de votre enfant, apprendre les noms des animaux de la ferme et l'aider à associer les individus d'une même espèce.

Préparation :

Parmi les 12 familles proposées, vous en choisissez 7. Ainsi vous pourrez faire varier le jeu en ne choisissant pas les mêmes familles à chaque fois que vous y jouerez avec votre enfant et il enrichira davantage son vocabulaire.

Chaque famille est constituée de 3 cartes : le mâle, la femelle et le petit.

Mélangez les cartes et distribuez à chaque joueur 7 cartes. Le reste constituera la pioche.

Chaque joueur doit alors trier ses cartes par famille.

Astuces :

►Parce que votre enfant aura sans doute des difficultés à tenir entre ses petits doigts toutes ses cartes, vous pouvez imaginer de les lui faire poser par famille sur la table en les cachant derrière un objet qui fera écran pour que les autres joueurs ne voient pas son jeu.

►Et une première partie jouée en binôme avec lui et un autre joueur sera peut-être nécessaire pour qu'il acquiert et comprenne les règles du jeu, à vous d'en juger.

►Vous pouvez également décider de prendre moins de familles si vous jugez que 7 est trop pour lui. Dans ce cas, distribuez autant de cartes que de familles choisies (par exemple, 4 cartes si 4 familles).

Consignes à donner à votre enfant : Il va falloir réunir, mettre ensemble le papa (mâle), la maman (femelle) et leur petit pour chaque famille. Dans les cartes que tu as reçu, il en manque. Il va falloir, lorsque ce sera ton tour de jouer, demander aux autres joueurs les cartes qui te manquent.

Tu dois exprimer ta demande de la façon suivante : par exemple, « Maman, dans la famille Coin coin (IMITER le cri de l'animal), je voudrais le mâle (c'est le papa), ou la femelle (c'est la maman), ou le petit ».

Si ta demande est satisfaite, tu continues à jouer, tu peux demander une autre carte au même joueur ou à un autre.

Si la carte demandée n'est pas dans le jeu du joueur a qui tu t'adresses, tu pioches.

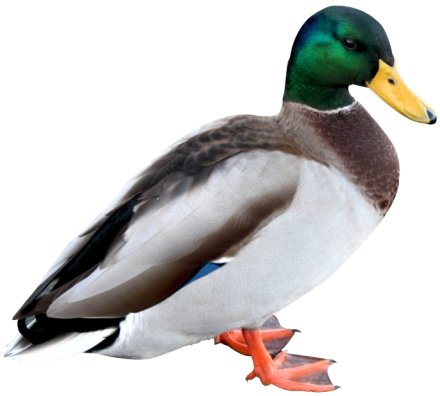
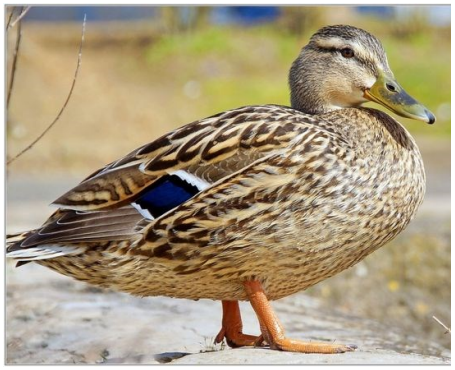
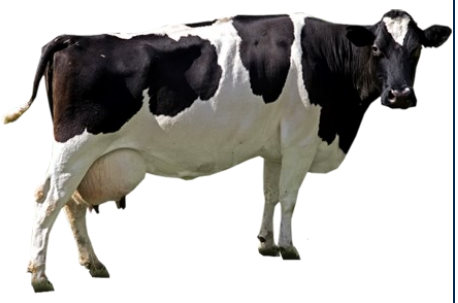
Si la carte piochée est celle demandée, tu continues à jouer autrement c'est au tour du joueur suivant.

Quand tu as réuni tous les membres d'une famille, tu dis : « Famille !»

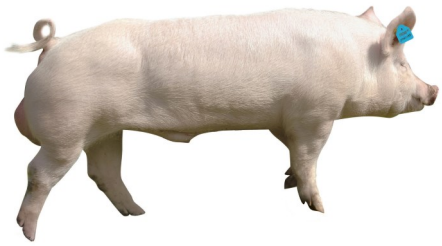
Tu poses alors tes cartes sur la table pour que les autres joueurs les voient et tu n'oublies pas de les nommer : par exemple, « le mâle, c'est le canard, la femelle, c'est la cane et le petit, c'est le caneton ».

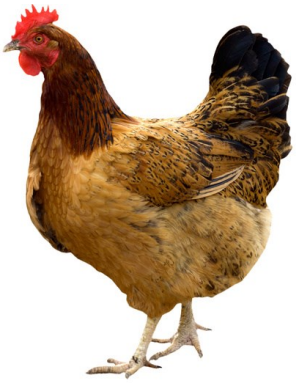
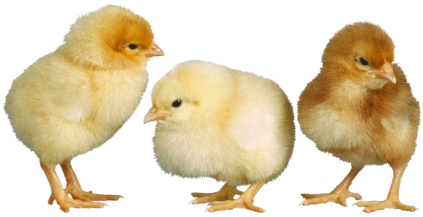
La partie s'arrête lorsque toutes les familles ont été reconstituées. Le gagnant est celui qui possède le plus de familles.

AMUSEZ-VOUS BIEN !

Famille COIN COIN  CANARD	Famille COIN COIN  CANE	Famille COIN COIN CANETONS
Famille MEUH MEUH TAUREAU	Famille MEUH MEUH  VACHE	Famille MEUH MEUH VEAU
Famille BÊÊÊ BÊÊÊ BELIER	Famille BÊÊÊ BÊÊÊ BREBIS	Famille BÊÊÊ BÊÊÊ AGNEAU

Famille GLOU GLOU	Famille GLOU GLOU	Famille GLOU GLOU
DINDON	**DINDE**	**DINDONNEAU**
Famille HI HAN	Famille HI HAN	Famille HI HAN
ANE	**ANESSE**	**ANON**
Famille Hiiii…	Famille Hiiii…	Famille Hiiii…
ETALON	**JUMENT**	**POULAIN**

Famille Groin groin  **VERRAT**	Famille Groin groin **TRUIE**	Famille Groin groin **PORCELET**
Famille Mê **BOUC**	Famille Mê **CHEVRE**	Famille Mê **CHEVREAU**
Famille Caï caï **JARS**	Famille Caï caï **OIE**	Famille Caï caï **OISONS**

Famille Cot cot codêêêt COQ	Famille Cot cot codêêêt  POULE	Famille Cot cot codêêêt  POUSSINS
Famille Tap tap LAPIN	Famille Tap tap LAPINE	Famille Tap tap LAPEREAUX
Famille Ouaf ouaf CHIEN	Famille Ouaf ouaf CHIENNE	Famille Ouaf ouaf CHIOT