

Les enquêtes de l'Inspecteur Lafouine

Les enquêtes policières proposées sont de quatre types :

- 1 Les énigmes que l'on résout par élimination des suspects.
(1 – 2 – 10 – 13 – 20 – 22 – 24 – 25 – 26 – 27 – 29 – 32 – 33 – 34)
Démarche.
 - Relever les indices.
 - Faire la liste des suspects.
 - Eliminer les personnes qui ne peuvent pas avoir fait le coup.
- 2 Les énigmes qui possèdent un code.
(7 – 11 – 14 – 19 – 36)
Démarche.
 - Procéder par expérimentation.
- 3 Les énigmes qui comportent un mensonge.
(3 – 4 – 5 – 6 – 12 – 16 – 17 – 18 – 23 – 31 – 35)
Démarche.
 - Relever les indices.
 - Découvrir le suspect qui ment. En général, il dit une chose en contradiction avec les indices.
- 4 Les énigmes qu'il faut résoudre par déduction.
(8 – 9 – 15 – 21 – 28 – 30)
Démarche.
 - Relever les indices.
 - Reconstituer les dernières actions du coupable.

Les solutions .

Souvent, la solution est écrite à la fin de l'énigme, **en blanc** sur fond blanc. Il faut sélectionner ce texte invisible et changer sa couleur pour pouvoir le lire.
Voici les solutions des 36 premières énigmes.

01 - « Vol chez le commissaire Kivala »

- Bianca trop grosse.
- Yapalfeu trop petit.
- Garovirus trop myope.
- **Touméconu (coupable).**

02 - « Le Club des handicapés »

- Le coupable a téléphoné (exit Mlle Rose), a conduit (exit M.Paré), a couru (exit M. Maret), a vu (exit M. Tilleul), a entendu (exit Mlle Flore), **M. Brun (coupable).**

03 - « La couronne des Ducs de la Bodinière »

- **Paul (coupable)**, il ne peut pas avoir regardé une cassette vidéo sans électricité.

04 - « Le cirque Magnifico »

- **Armando (coupable)**, s'il avait affûté ses couteaux, Marcello aurait entendu le bruit de la meule.

05 - « Le faux cambriolage »

- Si le cambrioleur avait cassé la vitre, les carreaux seraient à l'intérieur du salon.

06 - « Le manoir des Hautes Bruyères »

- **Georges Farrington (coupable)**, il est le seul à savoir que le poison était dans la tisane.

07 - « Menace au commissariat »

- Le meurtrier procède par ordre alphabétique : Aster, Barnard, Colomb, Dirien, Estaing, Ficelle, ... Le prochain pourrait être Gradube.

08 - « Mathilda Rimbart est morte »

- Jacques et Jeanne innocentés par Vincent qui a dit avoir vu Mathilda.
- Si Paul avait tué Mathilda, il n'aurait pas eu à se servir de la clé.
- **Vincent (coupable)**, il a tué Mathilda, fermé la porte en essuyant ses empreintes, attendu que Paul reparte pour s'en aller en laissant la porte ouverte.

09 - « Les triplées du Comte de la Perraudière »

- Les pots ont été envoyés du balcon de la chambre du meurtrier au premier étage. Seuls les triplées, le père et la tante ont des appartements dans cette partie du château. Les triplées sont mortes, le père est grabataire, **la tante (coupable).**

Les enquêtes de l'Inspecteur Lafouine

1. Vol chez le commissaire Kivala

L'inspecteur Lafouine est invité pour une partie de cartes chez une de ses vieilles connaissances, le commissaire Kivala. Les deux amis se retrouvent autour d'une table en compagnie de quatre autres joueurs : le professeur Tournéconnu, grand barbu à l'air sévère, le sapeur-pompier Yapalfeu, petit homme vif et bavard, l'énorme cantatrice Bianca Castaflore et l'informaticien Garovirus, qui ne voit rien sans ses lunettes aux verres épais. Alors que la partie vient de commencer, Tournéconnu se lève et demande discrètement l'emplacement des toilettes. Il s'absente quelques minutes puis revient prendre sa place autour de la table.

Peu après, Bianca se lève à son tour en renversant son fauteuil et en criant : "Ciel ! J'ai oublié Mirza, mon adorable caniche, dans la limousine !" Elle quitte précipitamment la pièce et regagne sa place au bout d'un bon quart d'heure en compagnie de l'affreux cabot. "La partie va enfin reprendre", soupire Lafouine, quelque peu agacé.

Mais Yapalfeu se redresse soudain et sort sans fournir d'explications ! Il revient rapidement, l'air embarrassé. "Il devient très difficile de jouer avec tous ces déplacements", se plaint Kivala.

C'est pourtant au tour de Garovirus de se lever, grommelant qu'il doit satisfaire les mêmes besoins pressants que Tournéconnu. "Tiens, il a laissé ses lunettes sur la table", remarque Lafouine qui a pour habitude de noter les détails les plus insignifiants. Garovirus ne tarde pas à revenir et les joueurs peuvent enfin finir leur partie.

Le lendemain, Lafouine reçoit un appel téléphonique de Kivala qui lui annonce tout affolé : "Lafouine ! C'est affreux ! On a volé mes économies ! Je les avais cachées dans un réduit, près de la salle de jeu. Vous savez, cette petite pièce vide, à l'ouverture minuscule, où l'on ne peut entrer que de profil. Mon argent était dans un coffre dissimulé à bonne hauteur, dans le mur. Le mécanisme d'ouverture est minuscule, on le voit à peine. Quelqu'un a pourtant réussi à l'actionner. Le vol n'a pu avoir lieu qu'au cours de notre partie de cartes. Aidez-moi, Lafouine, ou je suis ruiné !"

Lafouine réfléchit quelques secondes puis répond : "Ne vous inquiétez pas, je crois que je connais le coupable".

Qui est le coupable ?

Les enquêtes de l'Inspecteur Lafouine

02 - " Le Club des handicapés "

Un meurtre a été commis dans un Club pour personnes handicapées. Chargé de l'enquête par le commissaire Gradube, l'inspecteur Lafouine demande à Monsieur Brun, le directeur de l'établissement, de réunir tous les membres de l'association.

Quelques instants plus tard, tout le monde se retrouve dans la salle de réunion du club. Monsieur Brun est entouré de Madame Flore qui n'entend plus à cause d'une otite mal soignée, de Monsieur Tilleul, aveugle de naissance, de Mademoiselle Rose qui a perdu l'usage de la parole à la suite d'un choc émotionnel, de Monsieur Paré amputé des deux bras pendant la dernière guerre et de Monsieur Maret qui ne se déplace qu'en fauteuil roulant à cause d'un accident de moto.

Après un interrogatoire de routine, l'inspecteur Lafouine annonce qu'il est sur le point de démasquer le coupable. Par cette ruse, il espère une réaction du meurtrier. Le soir même, le policier reçoit un coup de téléphone. Un mystérieux correspondant lui donne rendez-vous à minuit dans un des quartiers les plus mal famés de la ville. Flairant un piège, Lafouine, sur ses gardes, part à pied vers le lieu indiqué. Alors qu'il emprunte un passage pour piétons, une voiture de forte cylindrée fonce sur lui et manque de le renverser. Il ne doit son salut qu'à sa détente de félin.

Dans la pénombre, l'inspecteur ne peut distinguer le visage du conducteur. Celui-ci descend du véhicule et court vers Lafouine un revolver dans la main droite. Le policier réussit à se dissimuler derrière les poutrelles d'un immeuble voisin, mais son bras heurte une bouteille en verre qui tombe et se brise sur le trottoir. Alerté, l'inconnu se dirige vers les conteneurs à ordures.

Une lutte s'engage. Du tranchant de la main, Lafouine frappe l'avant-bras de son agresseur qui laisse tomber son arme dans le caniveau. Loin d'abandonner, l'inconnu tente d'étrangler Lafouine. Heureusement pour lui, l'inspecteur maîtrise parfaitement les arts martiaux. Grâce à une planchette japonaise magistralement exécutée, il envoie son adversaire au sol. Etourdi par son vol plané, le mystérieux agresseur ne peut rien lorsque l'inspecteur Lafouine lui passe les menottes puis l'entraîne sous un réverbère afin de l'identifier.

Quel est le nom du coupable ?